

# Quizz generator

## Contexte

L'association des Fans Tractopelles de Belgique (AFTB) souhaite qu'on leur développe une interface de quizz à destination des fans de tractopelles. Ce quizz permettra d'indiquer à l'utilisateur si c'est un connaisseur du monde des tractopelles. A la fin de ce quizz, vous devrez lui afficher le résultat de son quizz. L'AFTB souhaite également que l'utilisateur ait un historique des différents résultats

## Demande

Créer et designer une application qui va générer un quizz sur base d'un tableau d'objet de questions que vous allez créer.

Les différents types de questions sont : radio, vrai/faux, réponses directes.

Chaque question est obligatoire (donc pas de questions facultatives).

Il faudra également garder un historique des résultats

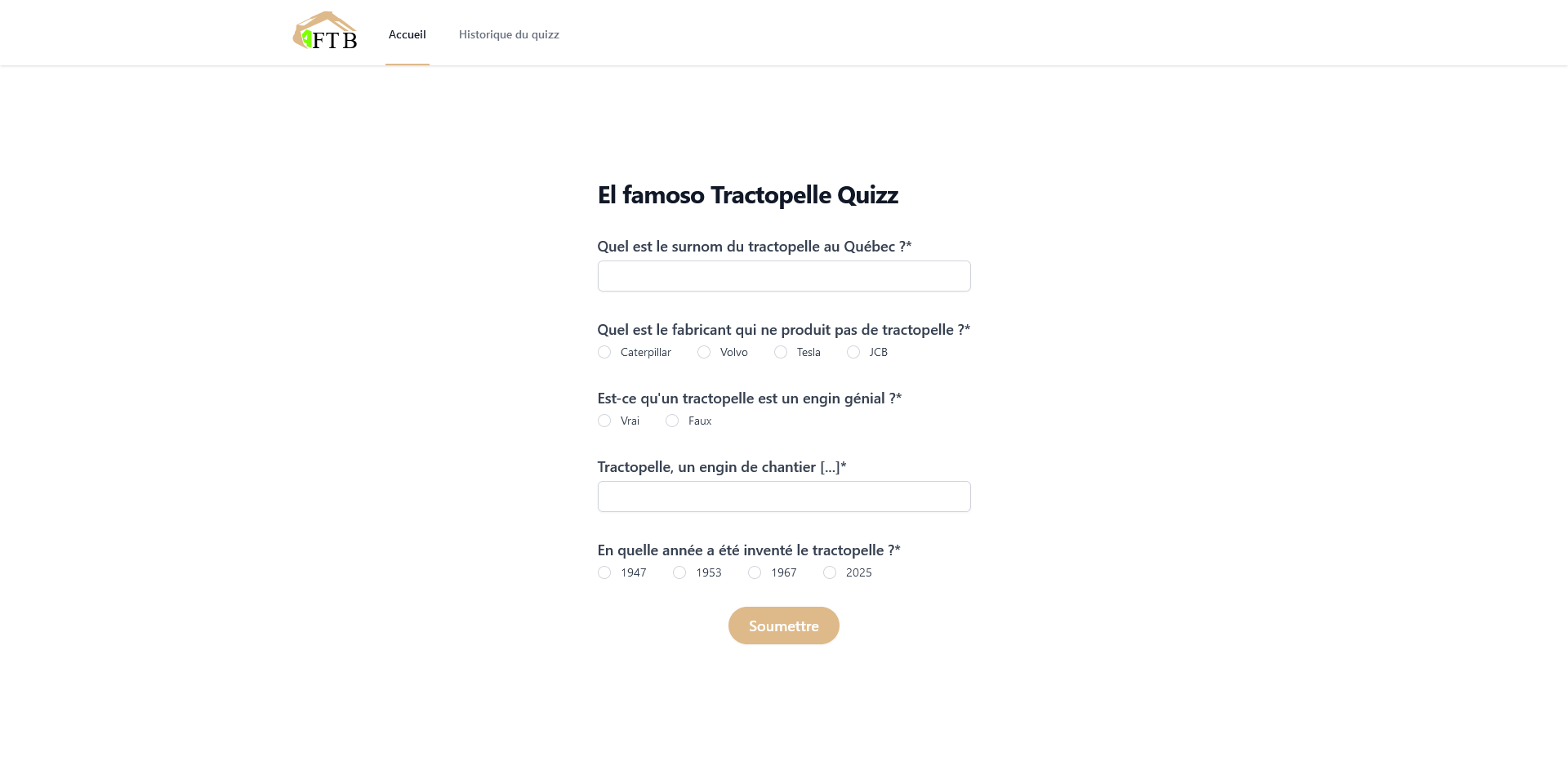
## Details Techniques

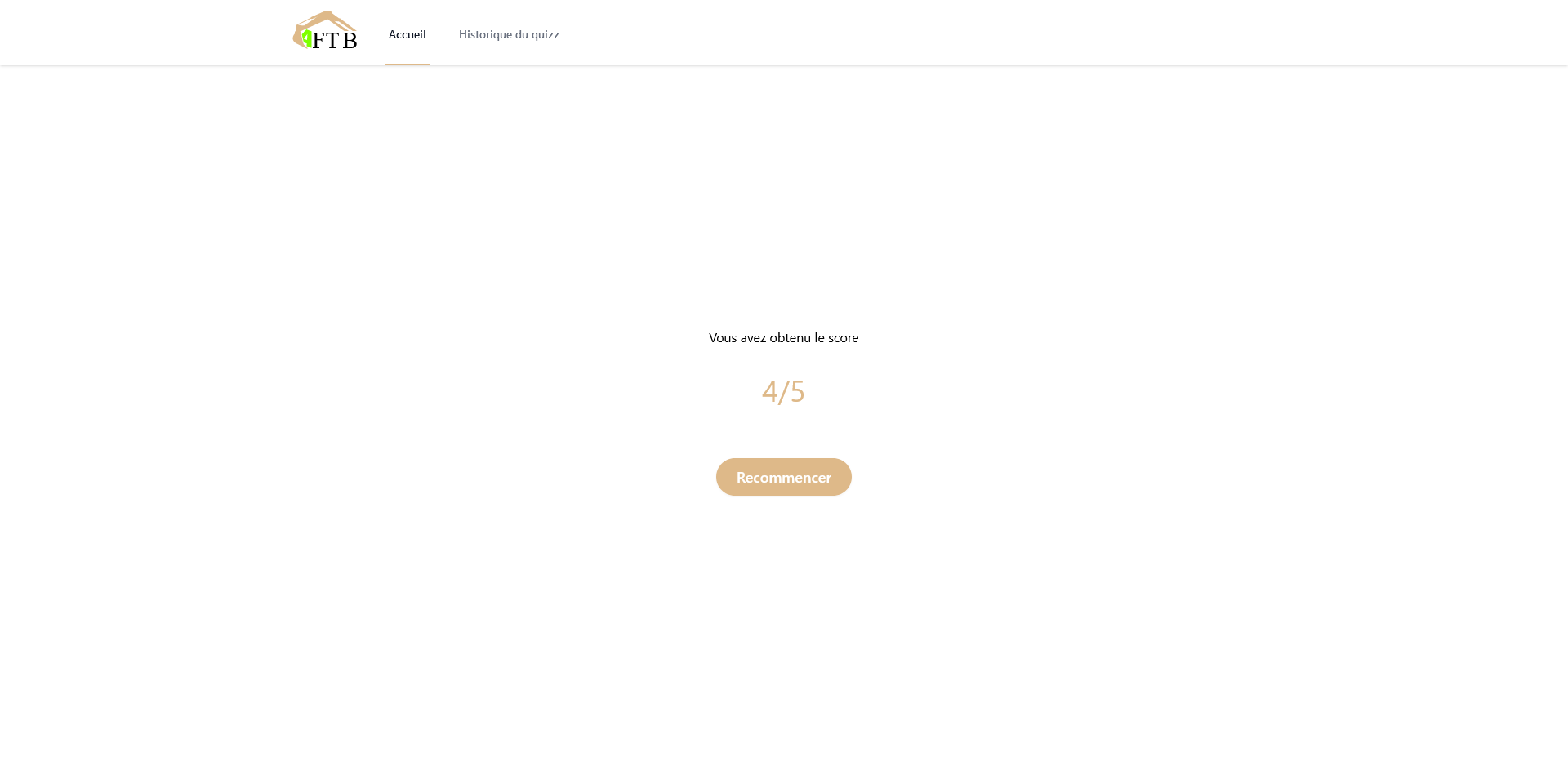
* Créer deux pages : index.html & history.html
* Créer un webcomponent pour le header en gérant la page courante
* Générer le questionnaire sur base d’un tableau d’objet de questions et réponses. **Dans un premier temps, vous allez gérer uniquement les questions directes.**
* Le questionnaire sera dans un formulaire où vous allez gérer l’événement « submit »
* Au moment où on soumet le formulaire, celui-ci vérifiera si tous les champs sont bien complétés. Si ce n’est pas le cas, cela renverra une alert.
* Vous devrez calculer et afficher le résultat. Le résultat devra également être ajouté au localStorage **avec la date de la soumission du formulaire** (new Date). **La gestion de l’ajout et récupération de l’historique se fera via les classes ES6.**
* Sur la page de l’historique, vous listerez les résultats ainsi que la date et l’heure du résultat
* Il sera également possible de supprimer tout l’historique des résultats

## Screenshots

Une image contenant texte

Description générée automatiquement





Une image contenant texte

Description générée automatiquement

